

2026年7月30日
西日本旅客鉄道株式会社
株式会社JR西日本コミュニケーションズ
ジェイアール西日本商事株式会社

今年もコミケに“駅”が登場！？

「バーチャル・ステーション」がコミックマーケット108に出展！

～「表現者」が集うコミケで、共創から生まれる新たな“駅”のかたちを発信～

西日本旅客鉄道株式会社(本社：大阪市北区、代表取締役社長：倉坂 昇治)、株式会社JR西日本コミュニケーションズ(本社：大阪市北区、代表取締役社長：荻山 市朗)、ジェイアール西日本商事株式会社(本社：兵庫県尼崎市、代表取締役社長：平島 道孝)は、2026年8月15日(土)と16日(日)に東京ビッグサイトで開催される『コミックマーケット108』に、JR西日本グループ独自のメタバース空間「バーチャル・ステーション」を出展いたします。昨年の初出展では、鉄道会社ならではの「駅」をコンセプトとしたブース展示が話題を呼び、多くのお客さまにご来場いただきました。今年はその世界観を継承しながら、新たに「バーチャル・ステーション」公式キャラクター「4.u子(フォーユーコ)」に扮したコスプレイヤーとの撮影企画や、オリジナルグッズ販売等も行います。「駅」を起点に広がるバーチャルとリアル of 新たな体験を、ぜひ会場でお楽しみください。



JR西日本グループでは、2022年よりリアル of 『駅』がもつ多様な社会性や機能性をバーチャル空間に再現・拡張する試みとして「バーチャル・ステーション」の構築に取り組んでおり、国内外数多くのお客さまからご好評をいただいております。これまでの取り組みでは累計5,500万人以上のお客さまにご来場いただいております。現在、「バーチャル・ステーション」は、これまでのバーチャル大阪駅をさらに進化させた「バーチャル大阪駅 4.u(フォーユー)」に加え、「バーチャル広島駅 2.u(トゥーユー)」の2拠点体制で展開しています。

「バーチャル・ステーション」は、バーチャル空間上でのコミュニケーションや自律的な発信・創作活動がしやすい空間を提供するとともに、JR西日本グループが持つリアル of 駅のアセットを活用した様々な施策を展開することで、ユーザーがバーチャルとリアル of 双方で活躍できる環境を提供してきました。

『コミックマーケット』は、多様な創作活動や自己表現を楽しむ人々が集う国内最大級のイベントです。今回出展するブースでは、「バーチャル・ステーション」の取り組みの紹介を通じて、JR西日本グループならではの提供価値を多くのお客さまにご体感いただけます。

当日は、ぜひ「バーチャル・ステーション」ブースにお立ち寄りください。

出展概要

イベント名： コミックマーケット108（主催：コミックマーケット準備会）

開催日時： 2026年8月15日（土）10:30～17:00、8月16日（日）10:30～16:00

開催場所： 東京ビッグサイト（東京国際展示場）

ブース名： バーチャル・ステーション（JR西日本グループ）

ブース場所： 南3ホール No.2341

※コミックマーケット108へ入場するにはチケットの購入が必要となります。

詳しくは、コミックマーケット公式サイト（<https://www.comiket.co.jp/>）をご確認ください。

出展内容 ～ココでしか体験できないコト～

「コミケに“駅”が登場！？」をコンセプトに、リアルな駅をイメージしたブースを設置し、バーチャル上の駅である「バーチャル・ステーション」とリアルをつなぐ展示を実施します。

「バーチャル・ステーション」では、これまでユーザーの皆さまとの共創を通じて、さまざまなプロジェクトを展開してきました。ユーザー制作のCM動画をリアルな駅でのイベントに合わせて放映したほか、ユーザーがデザインした商品ラベルを実際に販売するなど、ユーザーの創作活動をリアルへと広げる取り組みを行っています。

コミックマーケットは、すべての表現者を受け入れ、表現の可能性を広げるための「場」です。「バーチャル・ステーション」が大切にしているユーザーとの共創の考え方は、コミックマーケットの理念とも高い親和性を持っており、昨年に続いて出展する運びとなりました。

今回のブースでは、昨年好評を博した「コミケに駅が登場!？」のコンセプトを引き継ぎ、駅ならではの世界観を体感できる展示を実施します。これまでユーザーの皆さまとともに創り上げてきたプロジェクトを紹介するほか、ご来場いただいた皆さま自身が参加できる企画もご用意しています。ぜひ「バーチャル・ステーション」ブースにお立ち寄りいただき、共創から生まれる新しい“駅”のかたちをご体感ください。



※画像はイメージです

展示内容①：公式キャラクター「4.u子」との撮影会

「バーチャル大阪駅 4.u」から誕生した公式キャラクター「4.u子」が、ブースにリアルで登場します。当日は、制服姿の4.u子と記念撮影をお楽しみいただけます。バーチャルの世界を飛び出して皆さまをお迎えする、コミケの2日間限定の特別な体験をぜひお楽しみください。

なお、**4.u子との撮影は、[バーチャル大阪駅/広島駅【公式】のXアカウント](#)をフォローいただくことが条件**となります。



展示内容②：4.u子相方キャラクター投票企画

事前にユーザーの方から募集した“4.u子の相方”をブース内に展示します。来場者の皆さまには、4.u子の相方として最もふさわしいと思うキャラクターへの投票を行っていただき、投票結果および当社審査を踏まえて選出された作品は、4.u子の相方として公式キャラクター化を予定しています。皆さまで次の公式キャラを決めましょう。※イラスト（キャラクター）の募集は既に終了しています



展示内容③：まめひなたイラスト展

「バーチャル広島駅 2.u」で実施したイラストコンテストの受賞作品を展示します。

VRChatで絶大な人気を誇るアバター「まめひなた」とのコラボレーション企画として「まめひなた」の作者である3Dアバタークリエイター・かめ山様のご協力のもと実現しました。応募作品からは、ユーザーの豊かな創造力と表現力を感ずることが出来ます。バーチャルとリアルとの結節点を目指す「バーチャル広島駅 2.u」の世界観を、ぜひお楽しみください。



オリジナルグッズ販売 ～コミケならではの公式グッズ～

公式キャラクター「4.u子」のオリジナルグッズをはじめ、コミケならではのグッズをご用意しております。また、ご購入の条件を満たしたお客さまには特典をご用意していますので、ぜひこの機会にお買い求めください。

■4.u子グッズ

コミケで初登場となる4.u子のオリジナルグッズです。4.u子の応援はもちろん、他のキャラクターの推し活にも使えるグッズとなっています。

■まめふれんずグッズ

「バーチャル広島駅 2.u」と、イラストコンテストでも登場した「まめひなた」をはじめとする「まめふれんず」がコラボレーションした限定グッズを販売します。また、イラストコンテストの受賞作品をデザインした缶バッジも販売し、クリエイターの皆さまの作品をリアルなグッズとしてお楽しみいただけます。



4.u子グッズ一例
(アクリルジオラマスタンド)



まめふれんずグッズ一例
(キーホルダー)

■コミケ(同人誌即売会)・JR西日本字幕風グッズ

JR西日本の種別字幕のフォントをモチーフとした、コミケならではの新品を発売。公式だからこそ実現できるグッズを取り揃えました。

上記以外にも、様々なグッズをご用意しております。ぜひこの機会にお買い求めください。商品一覧は以下に掲載しています。

URL：<https://www.jr-odekake.net/navi/virtual-station/osaka/>



コミケ(同人誌即売会)・
JR西日本字幕風グッズ一例
(アクリルキーホルダー3種セット)



オリジナルシヨッパー

※商品画像は全てイメージです

■購入特典(税込5,000円以上お買い上げの方)

①オリジナルシヨッパー進呈

公式キャラクター「4.u子」が大きくプリントされたオリジナルシヨッパーをお渡しいたします。このシヨッパーに描かれている4.u子は、ファンアート企画でユーザーからご応募いただいた最優秀賞の作品となります。

②(WESTER会員限定) その場でWESTERポイント(基本)500pt進呈

JR西日本グループ共通のポイントサービス「WESTERポイント」の基本ポイント500ptをその場で進呈します。鉄道やショッピングにもご利用いただけますのでご活用ください。
※多くのお客さまのご来場を見込んでいるため、ご購入前に予めWESTER会員にご登録ください。
※お会計後のポイント付与はいたしかねます。

■注意事項

- ・販売数量には限りがあるため、無くなり次第販売は終了となります。
- ・同一商品のご購入は、お一人様最大2点までとさせていただきます。
- ・混雑状況により、販売方法や待機列の形成方法を変更する場合があります。
- ・整列時はスタッフの指示に従っていただきますようお願いいたします。
- ・他の参加者のご迷惑となるため、物販エリア付近での滞留はお控えください。
- ・販売内容、購入特典、販売方法は予告なく変更・中止となる場合があります。
- ・不良品以外でご購入いただいた商品の返品交換は承っておりません。

ノベルティの配布 ～ココでしか入手できない限定アイテム！～

ココだけでしか手に入らないオリジナルノベルティを配布します。また、実際に本施策に携わる社員が作成した「バーチャル・ステーション」に関するオリジナルチラシの配布も実施します。2日間限定の配布ですので、「バーチャル・ステーション」ブースへのお立ち寄りの記念としてぜひお持ち帰りください。

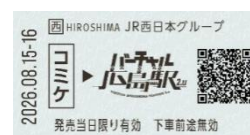
■ノベルティ

「バーチャル・ステーション」をより身近に感じていただくための、“乗車券型オリジナルノベルティ”です。ノベルティに記載のQRコードを読み込むことで、それぞれの「バーチャル・ステーション」の詳細をご覧ください。

※QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

■注意事項

- ・ノベルティはお一人様ひとつまでです。
- ・個数には限りがあるため、無くなり次第配布は終了となります。予めご了承ください。



ノベルティイメージ

出展内容等については、公式Xにて情報発信予定ですので併せてご確認ください。

- ・「バーチャル大阪駅 / 広島駅【公式】」 X アカウント

https://x.com/official_vos_

【参考】「バーチャル大阪駅 4.u」について

■ユーザーの“発信力”を活かした企業との共創フィールド

世界中で累計2,000万ダウンロードを突破したスマートフォン向けメタバース「REALITY」で展開するバーチャル空間で、リアル大阪駅が有する社会性や機能性を再現・拡張したSNS型の“バーチャル・ステーション”です。2022年の取り組みから進化を続け、これまでご好評をいただいた、コミュニケーションや自律的な発信活動がしやすい機能や特長に磨きをかけ、リアルの大阪駅を活用することでバーチャルユーザーがリアルでも活躍できる機会を提供しています。

「バーチャル大阪駅 4.u」 公式HP

<https://www.jr-odekake.net/navi/virtual-station/osaka/>



【参考】「バーチャル広島駅 2.u」について

■ユーザーの“創作力”を活かした新価値創造フィールド

パソコンや VR（Virtual Reality・仮想現実）機器などさまざまな環境からアクセスできる、マルチデバイス対応のメタバースプラットフォーム「VRChat」で展開するバーチャル空間で、「終電後の、誰も知らない広島駅」をコンセプトに2026年5月27日に開業しました。「創作の発信・交流・展示・イベント」といったユーザーの皆さまの様々な活動を広げる“共創型プラットフォーム”としても機能するように設計されています。

「バーチャル広島駅 2.u」 公式HP

<https://www.jr-odekake.net/navi/virtual-station/hiroshima/>

